



**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *PUZZLE*
KREATIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**

Skripsi

**Disusun untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)**

Oleh

**Nama : LULU ALZANAH
NIM : 2016820238**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA
2022**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

Skripsi, Februari 2022

Lulu Alzanah (2016820238)

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *PUZZLE* KREATIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR

xv + 96 halaman, 20 tabel, 15 gambar, 6 lampiran

ABSTRAK

Skripsi ini dilatarbelakangi belum dikembangkannya media pembelajaran yang menarik minat dan motivasi belajar peserta didik yang berdampak hasil belajar peserta didik masih rendah. Tempat penelitian dilaksanakan di Sekolah Dasar Negeri Sriamur 03 Tambun Utara, Kabupaten Bekasi. Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development (R&D)*. Model pengembangan yang digunakan model pengembangan ADDIE dari Dick and Carry, meliputi *analysis, design, development, implementation, evaluation*. Penelitian ini mengembangkan media pembelajaran *puzzle* kreatif untuk anak sekolah dasar. Pengembangan media pembelajaran *puzzle* kreatif materi Pancasila dilakukan melalui tahap potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi dan uji coba produk (skala kecil), revisi, serta pemakaian produk di kelas. Berdasarkan ahli media dan materi, media pembelajaran *puzzle* kreatif materi Pancasila sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan revisi perbaikan sesuai saran dan komentar ahli. Persentase kelayakan yang diberikan ahli media 96,67% dan ahli materi 94,55%. Media pembelajaran *puzzle* kreatif mendapatkan tanggapan positif dari peserta didik dan guru, serta efektif digunakan dalam meningkatkan hasil belajar tematik tema pengalamanku seperti ditunjukkan adanya peningkatan hasil belajar. Rata-rata hasil belajar sebelum menggunakan media *puzzle* kreatif 64,08 dan setelah menggunakan media *puzzle* kreatif rata-rata 78,28 dengan peningkatan sebesar 22,16%.

Kata Kunci: Media, *Puzzle* Kreatif, Sekolah Dasar

Daftar Pustaka: 31 (2001-2019)

**PERSETUJUAN PEMBIMBING
PERSYARATAN UNTUK UJIAN SKRIPSI**

Pembimbing,



Dr. Happy Indira Dewi, S.T., M.T.

Tanggal: 9-8-2021

**MENGETAHUI:
KETUA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

Kaprodi,



Azmi Al-Bahij, M.Si

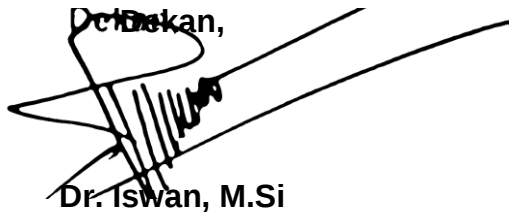
Tanggal:

Nama	: Lulu Alzanah
Nomor Pokok	: 2016820238
Judul Skripsi	: PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE KREATIF UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR
Angkatan	: 2016/2017

PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Skripsi dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran *Puzzle* Kreatif Untuk Anak Sekolah Dasar” yang ditulis oleh Lulu Alzanah Nomor Pokok 2016820238 telah diujikan pada hari/tanggal: Kamis, 3 Februari 2022 diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam mencapai gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta.

Mengesahkan,
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
Dekan,



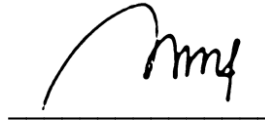
Dr. Iswan, M.Si

Panitia Ujian

Tanda Tangan

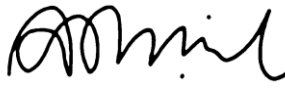
Tanggal

Ismah, M.Si
Ketua



27/02
22

Azmi Al-Bahij, M.Si
Sekretaris



27/02
22

Dr. Happy Indira Dewi, S.T., M.T.
Pembimbing



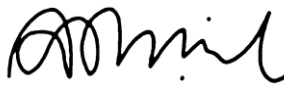
21/02 - 22

Dr. Misriandi, M. Pd
Penguji-1



12 - 01 - 22

Azmi Al-Bahij, M.Si
Penguji-2

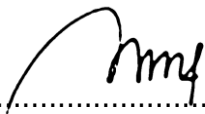


26 / 02
22

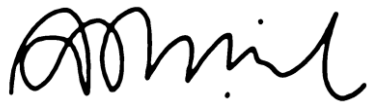
LEMBAR PENGESAHAN

Diterima dan disahkan oleh Komisi Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan **Universitas** Muhammadiyah Jakarta untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam menempuh Ujian Sarjana Strata Satu (S1) Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta.

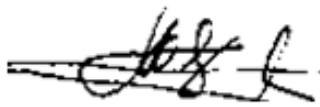
Nama : Lulu Alzanah
Nomor Pokok : 2016820238
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran *Puzzle*
Kreatif
Untuk Anak Sekolah Dasar
Angkatan : 2016
Hari/Tanggal : Kamis, 3 Februari 2022


.....

Ismah, M.Si
Ketua


.....

Azmi Al-Bahij, M.Si
Sekretaris


.....

Dr. Misriandi, M. Pd
Penguji-1


.....

Azmi Al-Bahij, M.Si
Penguji-2

PAKTA INTEGRITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

- a. Nama : Lulu Alzanah
- b. Fakultas/Prodi : Ilmu Pendidikan/Pendidikan Guru Sekolah Dasar
- c. Nomor Pokok : 2016820238
- d. Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran *Puzzle*
Kreatif Untuk Anak Sekolah Dasar

Dengan ini menyatakan sesungguhnya bahwa seluruh dokumen/data yang saya sampaikan dalam skripsi ini adalah benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Apabila di kemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian dokumen/data terdapat indikasi penyimpangan/pemalsuan pada bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pakta integritas ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 03 Februari 2022

Mahasiswa yang bersangkutan,


Lulu Alzanah

**PERNYATAAN PERSETUJUAN
PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK PENINGKATAN AKADEMIK**

Sebagai civitas Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Lulu Alzanah
No. Pokok : 2016820238
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Ilmu Pendidikan
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pendidikan menyetujui untuk memberikan kepada Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non Exlusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE KREATIF
UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan ini hak bebas royalti Fakultas Ilmu Pendidikan berhak menyimpan, menggali media, mengelola dalam bentuk perangkat data (*data base*), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di Jakarta,

Pada tanggal 03 Februari 2022


Lulu Alzanah

