



**PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK USIA 5-6 TAHUN YANG SUKA BERMAIN
GAME ONLINE *MOBILE LEGENDS***

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan (S.Pd)

Oleh

Nama : Annisa Fadella

NIM : 2018810043

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA

2023

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

Skripsi, 05 Februari 2023

Annisa Fadella (2018810043)

PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK YANG SUKA BERMAIN GAME ONLINE

Xvi, 203 hal, 3 tabel, 1 gambar, 8 lampiran

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya perkembangan sosial anak yang suka bermain game online pada usia 5-6 tahun. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah anak berkecanduan dalam bermain gadget, untuk mengetahui dampak dari game online dan pentingnya orang tua untuk menjaga dan mengawasi anaknya pada saat bermain gadget ataupun bermain Bersama teman-temannya. Penelitian ini dilakukan di lingkungan rumah yang berada di Jl. Poncol indah 3 Cirendeu dengan subjek sebanyak 3 anak. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Penelitian ini menggunakan metode wawancara, observasi, dan dokumentasi. Maka dapat disimpulkan bahwa anak yang tidak diberikan Batasan dalam bermain gadget sangat berpengaruh pada perkembangan sosialnya.

Kata Kunci : Perkembangan Sosial, Anak Usia Dini, Gadget, Game Online

Daftar Pustaka 20 (2014-2022)

MUHAMMADIYAH UNIVERSITY JAKARTA

FACULTY OF SCIENCE EDUCATION

EARLY CHILDREN'S EDUCATION TEACHER STUDY PROGRAM

Thesis, 05 February 2023

Annisa Fadella (2018810043)

SOCIAL DEVELOPMENT OF CHILDREN WHO LIKE TO PLAY ONLINE GAMES

XVI, 203 pages, 3 tables, 1 figure, 8 attachments

ABSTRACT

This research is motivated by the lack of social development of children who like to play online games at the age of 5-6 years. This study aims to find out whether children are addicted to playing gadgets, to find out the impact of online games and the importance of parents to look after and supervise their children when playing gadgets or playing with their friends. This research was conducted in a home environment on Jl. Poncol Indah 3 Cirendeu with 3 subjects. This study used qualitative research methods. This research uses interview, observation, and documentation methods. So it can be concluded that children who are not given limitations in playing gadgets are very influential on their social development.

Keywords : Social Development, Early Childhood, Gadgets, Online Games

Bibliography 20 (2014-2022)

**PESERTUJUAN PEMBIMBING
PERSYARATAN UNTUK UJIAN SKRIPSI**

Pembimbing,



Dr. Munifah Bahfen, M.Pd

Tanggal:

**MENGETAHUI
KETUA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN
ANAK USIA DINI**

Kaprodi,



Dr. Munifah Bahfen, M.Pd

Tanggal:

Nama : Annisa Fadella
Nomor Pokok : 2018810043
Judul Skripsi : **PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK YANG SUKA
BERMAIN GAMES ONLINE**
Angkatan : 2018


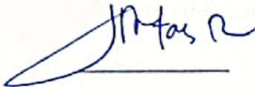


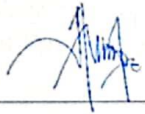
PERSETUJUAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

Skripsi dengan judul "Perkembangan Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Yang Suka Bermain Game Online *Mobile Legends*" yang ditulis oleh : Annisa Fadella, Nomor Pokok : 2018810043 telah diujikan pada 08 Februari 2023 diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam mencapai gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta.

Mengesahkan,
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
Dekan,



Dr. Iswan, M.Si

Panitia Ujian	Tanda Tangan	Tanggal
Ismah, M.Si. Ketua		13/3/23
Dr. Munifah Bahfen, M.Pd. Sekretaris		06-Maret-2023
Dr. Munifah Bahfen, M.Pd. Pembimbing		06-Maret-2023
Dr. Imam Mujtaba, M.Pd. Penguji-1		13-3-2023
Dr. Rohimi Zamzam, M.Pd. Penguji-2		26-Februari-2023

LEMBAR PENGESAHAN

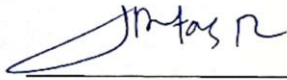
Diterima dan disahkan oleh Komisi Penguji Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam menempuh Ujian Sarjana Strata Satu (S-1) Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta.

Nama : Annisa Fadella
Nomor Pokok : 2018810043
Judul Skripsi : Perkembangan Sosial Anak Usia 5-6 Tahun Yang Suka Bermain Game Online *Mobile Legends*
Angkatan : 2018 / 2022
Hari : Rabu
Tanggal : 08 Februari 2023



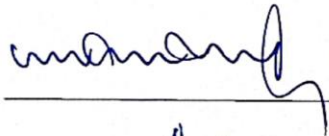
Ismah, M.Si.

Ketua



Dr. Munifah Bahfen, M. Pd.

Sekretaris



Dr. Imam Mujtaba, M.Pd.

Penguji-1



Dr. Rohimi Zamzam, M.Pd.

Penguji-2

PAKTA INTEGRITAS

Yang, bertandatangan di bawah ini:

Nama : Annisa Fadella
Tempat / tgl lahir : Jakarta, 24 Mei 2000
Fakultas/Jurusan : FIP / PG-PAUD
NIM : 2018810043
Alamat Rumah : Jl. Lebak Bulus Rt.07/007 No.2
No. Telp/Hp : 0895337724598 / 0895347131026
Judul Skripsi : Perkembangan Sosial Anak Yang Suka Bermain
Game Online

Dengan ini menyatakan dengan sungguh sungguhnya bahwa seluruh dokumen / data yang saya sampikan dalam skripsi ini adalah benar benar sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Apabila dikemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian dokumen/ data terdapat Indikasi penyimpangan/ pemalsuan pada bagian tertentu, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang undangan yang berlaku.

Demikian pakta integritas ini saya buat dengan sebenar benarnya tanpa ada paksaan dari siapapun untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 08 Februari 2023

Mahasiswa yang bersangkutan,



Annisa Fadella

PERNYATAAN PERSETUJUAN

PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK PENINGKATAN AKADEMIK

Sebagai sivitas Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Annisa Fadella
No. Pokok : 2018810043
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Fakultas : Ilmu Pendidikan
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pendidikan menyetujui untuk memberikan kepada Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Jakarta Hak Bebas Royalty Non Eksklusif (Non Exlusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK USIA 5-6 TAHUN YANG SUKA BERMAIN GAME ONLINE *MOBILE LEGENDS*.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan ini hak bebas royalti Fakultas Ilmu Pendidikan berhak menyimpan, menggali media mengelola dalam bentuk perangkat data (data base), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar benarnya.

Dibuat di Jakarta Selatan,
Pada tanggal, 06 Maret 2023



Annisa Fadella